Blanc comme Neige

Blotti au coin du feu, une douce chaleur vous enveloppe. Vos pensées vous bercent au rythme des flammes ondulantes qui ravivent le souvenir d'une après-midi d'hiver ensoleillée ; le froid revigorant, la neige crépitante sous vos pas, les boules de neige virevoltantes et les bonhommes de neige tous plus gros et ronds les uns que les autres.

La neige s'est invitée dans vos rêveries, alors que ce soit pour l'empiler et former de jolis petits bouts de paysages, la faire fondre sous vos pieds, ou parfois vous faire glisser un peu plus loin, vous êtes le seul à choisir comment jouer avec !

Matériel de l'Extension

1 Bonhomme de Neige

10 cartes Neige

Elles incluent les doubles pouvoirs du Bonhomme de Neige. Vous les obtiendrez seulement si vous parvenez à compléter l'une d'entre elles.

5 fragments Blancs

Dans cette extension, tous les fragments Blancs deviennent des fragments de Neige.

2 tuiles Dessein du Rêve

5 tuiles Neige

Pour poser les cartes Neige et tirer profit des fragments de Neige fondus.

Comment Jouer

Mise en Place

Pour une partie à 3 joueurs, formez un plateau avec 4 tuiles Neige, et posez une carte Neige sur chacune d'entre elles.

Ajoutez ces étapes à la mise en place habituelle :

- Ajoutez au sac tous les fragments blancs.

- Pendant l'étape 5, mélangez toutes les tuiles Desseins du Rêve de Blanc comme Neige aux autres. Prenez 1 fragment bleu, 1 vert, 1 gris, 1 marron, **et 1 blanc** et posez-en 1 au hasard sur chaque emplacement des tuiles.

- Mélangez les tuiles Neige, prenez-en autant que de joueurs +1, et posez-les pour former un plateau près du Monde des Rêves.

- Mélangez les cartes Neige et posez-en 1 face visible sur chaque tuile Neige. Remettez les autres dans la boîte.

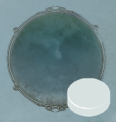
Les Cartes Neige

Les cartes Neige peuvent être complétées par n'importe quel joueur, mais chaque joueur ne peut en compléter qu'une. Une fois que vous remplissez les conditions pour compléter la carte, retournez-la pour dévoiler son côté Bonhomme de Neige et posez-la à côté de votre plateau Dreamscape.
À présent, chaque fois que vous ferez fondre un fragment de Neige, posez-le sur votre carte Neige. Vous pourez le défausser à n'importe quel moment de votre tour pour bénéficier de l'un des deux pouvoirs qui lui sont associés.

- Sur l'emplacement supérieur, vous avez accès aux pouvoirs qui remodèlent votre Dreamscape.
- Sur celui du bas, vous pouvez choisir entre piocher 1 fragment, ou 1 action supplémentaire pendant le Voyage.

Les Fragments de Neige

Chaque fois que **n'importe quel élément de jeu** au dessus d'un fragment de Neige est déplacé en dehors, vous pouvez le faire fondre. Faire fondre un fragment de Neige signifie que vous le retirez de votre Dreamscape pour le poser sur un des emplacements prévus à cet effet. Vous n'êtes pas forcé de faire fondre un fragment de Neige, mais si vous le faites, suivez ces quelques règles, selon si vous avez, ou non, une carte Neige.



Vous n'avez pas de Carte Neige

Placez le fragment sur n'importe quel emplacement libre des tuiles Neige, et profitez du Pouvoir associé. Si un autre Pouvoir est visible en bas, profitez-en ensuite aussi.

*En posant 1 fragment de Neige sur cet emplacement, vous pouvez piocher 1 fragment **ET** sortir 2 fragments de votre Dreamcape.*

Vous avez une Carte Neige

Posez le fragment sur le premier emplacement disponible de celle-ci, en partant du bas.

À tout moment de votre tour, vous pouvez défausser n'importe quel fragment de votre carte Neige pour bénéficier, au choix, de l'un ou de l'autre des deux Pouvoirs qui lui sont associés.

Vous défaussez le fragment du haut pour, au choix, déplacer 3 fragments dans votre Dreamscape ou en sortir 2.

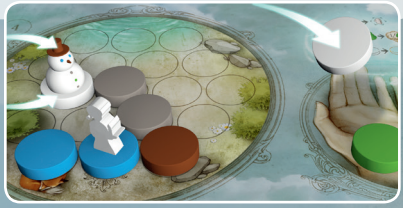
Pendant l'Emergence, défaussez dans le sac tous les fragments Blancs sur les tuiles Neige, laissez ceux qui sont sur les cartes Neige..

Le Bonhomme de Neige

Chaque fois que vous placez un fragment Blanc dans vos Mains, **que ce soit en le collectant ou en le piochant dans le sac**, vous attirez le Bonhomme de Neige dans votre Dreamscape. S'il est déjà présent, ne faites rien, mais s'il ne l'est pas, suivez ces étapes :

- Prenez un autre fragment Blanc du sac.
- Choisissez n'importe quel emplacement valide de votre Dreamscape (adjacent ou à côté d'un autre fragment, ou l'emplacement d'entrée) pour le poser.
- Prenez le Bonhomme de Neige et placez-le sur ce fragment Blanc.

Vous venez de collecter un fragment Blanc, et le Bonhomme de Neige est dans un autre Dreamscape. Prenez 1 autre fragment Blanc du sac et posez le Bonhomme de Neige dessus.



Déplacer le Bonhomme de Neige

Comme avec votre Rêveur, vous pouvez utiliser des fragments Blancs pendant votre phase Création pour déplacer le Bonhomme de Neige vers un emplacement adjacent. Mais comme le Bonhomme de Neige a toujours un fragment de Neige sous lui, suivez ces règles :

- Ne défaussez pas le fragment de Neige utilisé pour déplacer le Bonhomme de Neige; à la place, posez-le à l'endroit où vous voulez déplacer le Bonhomme de Neige.
- Posez ensuite le Bonhomme de Neige sur ce fragment.

Posez 1 fragment Blanc là où vous souhaitez déplacer le Bonhomme de Neige, et posez-le dessus.

Desseins du Rêve

Marquez des points en fonction du nombre de cartes Neige complétées par tous les joueurs, mais seulement si vous-même en avez complétée une.

Le Bonhomme de Neige finit la partie dans le Dreamscape du joueur avec le plus de fragments Blancs sur sa carte Neige. En cas d'égalité, il reste simplement là où il est. Marquez ces points si vous avez le Bonhomme de Neige à la fin de la partie.

Conception & Développement : Pierre Steenebruggen
Illustrations : David Ausloos
Direction Artistique : Pierre Steenebruggen
Conception Graphique : David Ausloos, Pierre Steenebruggen, & Benjamin Treilhou
Règles: Pierre Steenebruggen

sylex
WELL CUT GAMES